



Preparation des vols

- Outil graphique pour la création des plans cabines
- Intégration des PNL et des messages ADL
- Impression des documents de vol; liste de passagers, sièges attribués, bagages prépayés, etc.

Check-in

- Recherche automatique du passage et du vol grâce à la lecture optique des passeports.
- Gestion des passagers en web check-in,
- Fonction multi-vols (bascule automatiquement d'un vol à l'autre)
- Interface Eborders (UK)

Boarding

- Fast boarding avec
- Listes de passagers, de bagages, et clôture des vols.



Description

Airport Manager LDCS est un système d'enregistrement automatique des passagers. Chaque banque d'enregistrement peut gérer simultanément plusieurs vols. Le programme est compatible avec l'utilisation de multiples périphériques :

- Lecteurs de passeport et de cartes magnétiques (Optical Character Reader and Magnetic Stripe Reader)
- Lecteurs de code barres à l'enregistrement pour améliorer le web check-in
- Imprimantes AEA pour les cartes d'accès à bord et les étiquettes bagages
- Imprimantes matricielles pour les documents opérationnels
- Lecteurs de cartes d'embarquement (BGR)

Fonctionnalités

- Outil pour création graphique des plans cabines..
- Gestion des listes de passagers
 - Intégration des messages IATA (PNL, ADL) ou à partir de fichiers excel ou email
 - Impression des documents de préparation des vols comme les listes de passagers, les sièges attribués et les bagages prépayés.
- Gestion des passagers en WEB check-in
- Supporte APIS and Eborders (Airport Manager DCS est certifié par l'agence UK Border Agency).
- Suivi des passagers en fonction de son passage au check-in, au filtre sûreté ou présence en salle d'embarquement.
- Listes de réconciliation des bagages / passagers.
- Fast boarding en utilisant jusqu'à 3 lecteurs de carte d'embarquement sur un même poste.
- Opération de clôture des vols et envoi des messages IATA (PFS, LDM, PIL, FTL, etc).

Grace au lecteur de passeport, le système retrouve automatiquement le vol sur lequel le passager voyage.